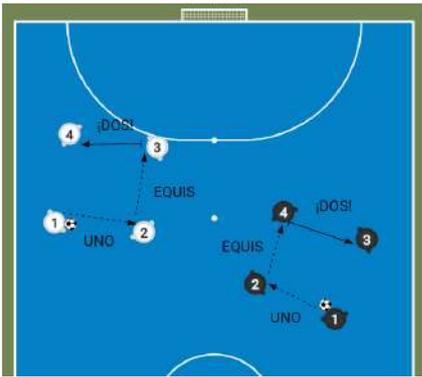
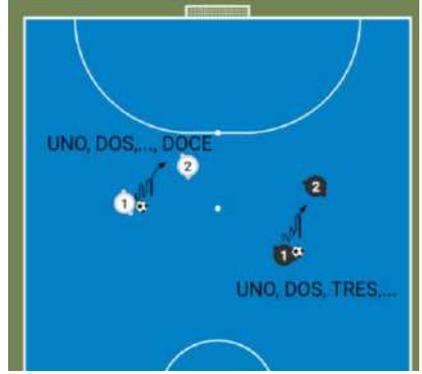
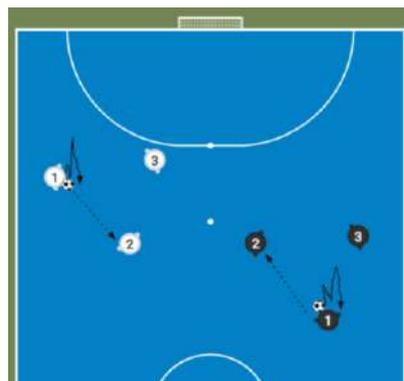


Habilidades Técnicas Específicas El pase, el remate y el manejo del balón	Unidad Didáctica: 2 – El pase, remate y manejo del balón	Sesión nº 6	
<b>Objetivo didáctico:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducir al jugador en el conocimiento y práctica del fútbol sala.</li> <li>• Fomentar el compañerismo, el trabajo en equipo y la aceptación de las normas.</li> <li>• Estimular la autoconfianza, fomentar el respeto, el compañerismo y la tolerancia.</li> <li>• Trabajar el manejo con el balón de forma general.</li> </ul>			
<b>Estilo(s) de enseñanza utilizado(s):</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asignación de tareas</li> <li>• Resolución de problemas</li> <li>• Descubrimiento guiado</li> </ul>	<b>Materiales e instalaciones:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Balones de fútbol sala</li> <li>• Aros</li> <li>• Conos</li> <li>• Petos</li> </ul>		
<b>Valores A.J.L.:</b> Tolerancia, empatía, motivación, juicio crítico.			
<b>Duración:</b> 90 min	<b>Parte inicial:</b> 15 min	<b>Parte principal:</b> 60 min	<b>Parte final:</b> 15 min
<b>DESARROLLO DE LA SESIÓN</b>			
<i>Ejercicio</i>		<i>Representación gráfica</i>	
<u><i>Parte inicial (calentamiento)</i></u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Trabajo de movilidad articular (9 minutos).</b></li> <li>• <b>Juego del 1, x, 2 (6 minutos):</b> el grupo se divide en subgrupos de cuatro jugadores con una pelota blanda. Los componentes deberán golpear controladamente la pelota sin dejarla tocar el suelo hasta completar la secuencia de “uno, equis, dos”. El jugador del grupo que deba dar el toque del “dos”, deberá intentar darle con el balón a uno de sus compañeros para anotarse un punto. Si uno de ellos le coge el balón al vuelo, el punto se lo sumará dicho jugador. Variante: alargar la secuencia, haciendo igual, pero con las vocales “a, e, i, o, u”, siendo esta última la “u” el toque en el que intentar dar al compañero.</li> </ul>			
<u><i>Parte principal</i></u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El reloj (12 minutos):</b> se divide el grupo por parejas y cada pareja con un balón. Cada jugador lanza el balón hacia arriba para tocarlo y rebotarlo con rodilla, empeines, piernas, etc. Se realiza primero un solo toque y pasa al compañero que lo repite, después dos, luego tres, etc., y así hasta un máximo de doce toques cada uno de la pareja.</li> </ul>			

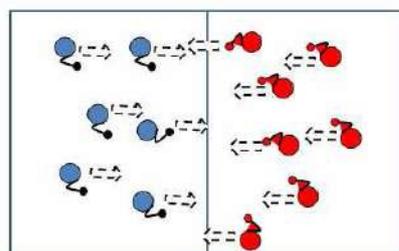
- **“Con un par, paso” (12 minutos):** en grupos de tres jugadores, cada jugador deberá dar dos toques con pies o rodillas antes de pasarle el balón a otro compañero de su grupo. Puede dar uno o dos botes en el suelo el balón antes de que comience el siguiente jugador. El objetivo es conseguir el máximo de rondas entre todos los del grupo. Cada ronda es un punto.



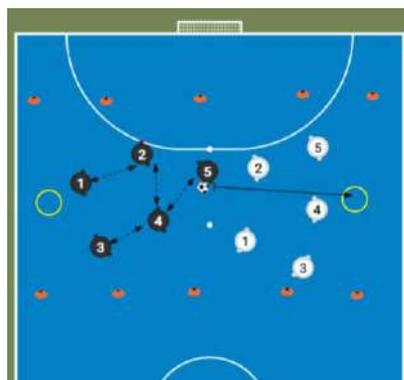
- **Balón acariciado (12 minutos):** se dispone una línea irregular de conos. A cada lado de la fila de conos, un grupo. El jugador con balón de uno de los grupos debe avanzar, pasando por los conos, controlando el balón con la planta del pie y alternando entre ambos pies. Una vez pasados los conos, realiza un pase al primer jugador de la otra fila, y que coloca al final de esta. El nuevo jugador con balón realiza el mismo proceso, pero en sentido contrario.



- **Campo voleado (12 minutos):** se divide al grupo en dos equipos, cada equipo a un lado de la pista. Se reparten el mismo número de balones para cada equipo. A la señal del técnico, cada equipo tiene que golpear los balones que están en su lado de la pista al lado contrario, utilizando solo los pies. Cuando el técnico lo indique, todos los jugadores se estarán quietos por completo y se efectuará un recuento para ver qué equipo tiene menos balones en su campo. Ese equipo será el ganador.



- **Cesto-pie (12 minutos):** en un espacio reducido, se colocan dos aros en cada extremo. Se divide el grupo en dos equipos, que tienen que conseguir anotar dentro del aro el balón mediante pases entre todos los jugadores. Para anotar en el aro, el balón tiene que venir por el aire y dar al menos un bote dentro del aro. Variante: que los pases entre los jugadores solo puedan ser por el aire.



### Parte final (vuelta a la calma)

- **Al cuadrado (7 minutos):** se divide el grupo en dos equipos, cada equipo con su balón, y marcamos dos zonas cuadradas mediante conos desde donde inicia cada equipo. Cada equipo deberá desplazarse al cuadrado contrario realizando toques al balón, entre todos, evitando que caiga al suelo. Si esto ocurre, deben levantarlo y continuar puesto que ganará el equipo que antes llegue al completo al cuadrado del otro equipo.
- **Estiramientos guiados (8 minutos).**

