

Habilidades Técnicas Específicas El pase, el remate y el manejo del balón	Unidad Didáctica: 2 – El pase, remate y manejo del balón	Sesión nº 2
--	--	-------------

Objetivo didáctico:

- Introducir al jugador en el conocimiento y práctica del fútbol sala.
- Fomentar el compañerismo, el trabajo en equipo y la aceptación de las normas.
- Estimular la autoconfianza, fomentar el respeto, el compañerismo y la tolerancia.
- Trabajar los pases de forma general.

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s):	Materiales e instalaciones:
<ul style="list-style-type: none"> • Asignación de tareas • Resolución de problemas • Descubrimiento guiado 	<ul style="list-style-type: none"> • Balones de fútbol sala • Aros • Conos • Picas • Petos

Valores A.J.L.: Cooperación, tolerancia, cohesión de grupo.

Duración: 90 min	Parte inicial: 15 min	Parte principal: 60 min	Parte final: 15 min
-------------------------	------------------------------	--------------------------------	----------------------------

DESARROLLO DE LA SESIÓN

<i>Ejercicio</i>	<i>Representación gráfica</i>
------------------	-------------------------------

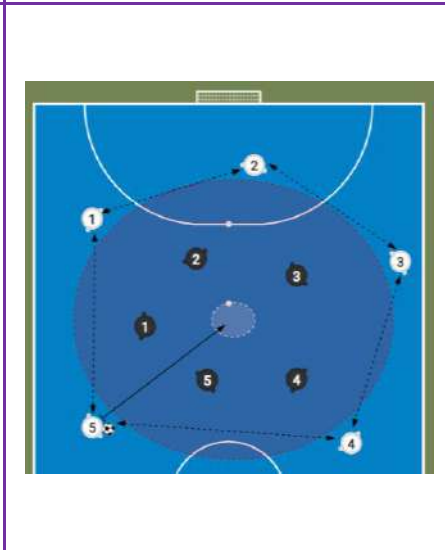
Parte inicial (calentamiento)

- **Trabajo de movilidad articular (9 minutos).**
- **Rondo (6 minutos):** se divide el grupo en subgrupos de cinco o seis jugadores con un balón cada uno. Uno se la queda en el centro e intentará atrapar el balón que el resto de los compañeros se estarán pasando con el pie evitando ser interceptado por el que se la queda. Si la intercepta, se la queda el último jugador que haya efectuado el pase.

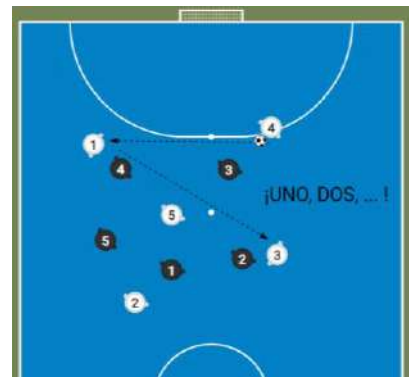


Parte principal

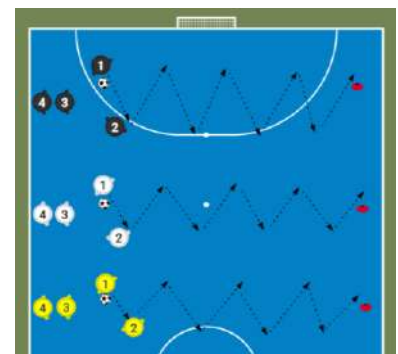
- **Balón por el círculo (12 minutos):** se divide el grupo en dos equipos (A y B). Mediante conos se delimita un círculo grande y uno pequeño dentro de este. Los jugadores del equipo "A" se situarán en el exterior del círculo grande, mientras que los del equipo "B" se sitúan dentro del círculo grande para defender el círculo pequeño que será la zona de marca. Los jugadores del equipo "A" se pasan el balón entre ellos, intentando crear espacios y una ocasión óptima para lanzar hacia la zona de marca, defendida por el equipo "B". El equipo "A" no puede entrar dentro de la zona defendida por el equipo "B", ni los del equipo "B" salir de esta. Cada vez que el equipo exterior consigue que el balón pase por la zona de marca obtiene un punto. A los seis minutos se cambian los roles. Ganará el equipo que más puntos haya obtenido.



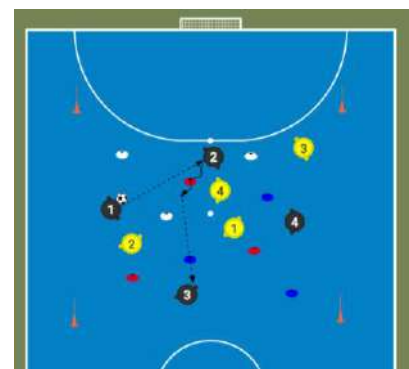
- **Los diez pases de interior (12 minutos):** se forman dos equipos de igual número de jugadores y delimitaremos un espacio donde se desarrollará el juego. El juego comienza mediante un lanzamiento al aire del técnico. Un jugador recoge el balón y a partir de ese momento el equipo en posesión del balón intenta realizar el mayor número de pases consecutivos. Mientras, el equipo contrario intenta interceptar el balón y hacerse con la función de atacante. Adjudicaremos un punto al equipo que consiga realizar diez pases seguidos sin que el balón haya sido interceptado por el otro equipo. Ganará el equipo que antes consiga llegar a cinco puntos. Los pases e intercepciones del balón solo pueden realizarse con el interior del pie.



- **Relevos mediante pases (12 minutos):** se divide el grupo en filas de entre cuatro y seis jugadores, y cada fila con un balón y formando parejas entre sí. La primera pareja de cada fila saldrá realizando pases entre sí hasta llegar a un punto fijo y regresan de igual forma. Al llegar a la fila pasan el balón a la siguiente pareja. Gana el grupo que antes complete el recorrido.



- **Toca los conos (12 minutos):** se forman dos equipos que se enfrentan entre sí dentro de un espacio delimitado. El juego consiste en tocar con el balón, el mayor número posible de conos. Para ello, el equipo que está en posesión de balón debe realizar pases entre sí intentando que el otro equipo no robe el balón y buscando una posición favorable para tocar los conos distribuidos por el espacio. Al tocar un cono con el balón se otorga un punto. No se permite salir del terreno de juego con el balón, ni mantenerlo más de cinco segundos sin realizar un pase. El equipo que no tiene balón, cuando consiga su posesión, realizará la misma tarea. Gana el equipo que más puntos haya conseguido.



- **Partido total (12 minutos):** se hacen dos equipos para jugar un partidillo de fútbol. La norma fundamental es que para que se pueda meter gol, primero deben haber tocado balón todos los componentes del mismo equipo mediante pases.



Parte final (vuelta a la calma)

- **Balones dinámicos (7 minutos):** se divide el grupo en diferentes subgrupos de cuatro o cinco jugadores dispuestos en círculo. Cada grupo tendrá dos balones y estarán realizando pases entre sí sin parar intentando que no choquen los balones. Ambos balones tienen que estar siempre en movimiento. Variantes: añadir más balones.
- **Estiramientos guiados (8 minutos).**

