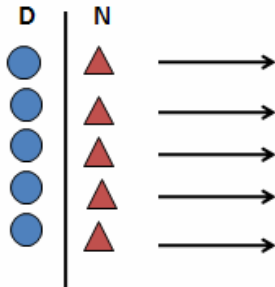

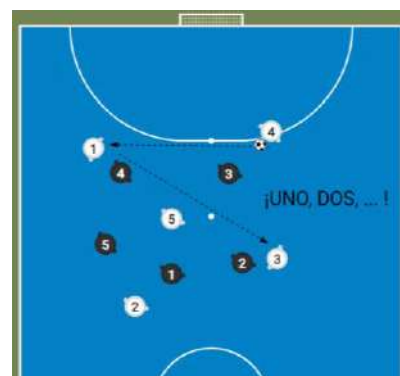


Habilidades Técnicas Específicas El pase, el remate y el manejo del balón	Unidad Didáctica: 2 – El pase, remate y manejo del balón	Sesión nº 1	
Objetivo didáctico: <ul style="list-style-type: none"> • Introducir al jugador en el conocimiento y práctica del fútbol sala. • Fomentar el compañerismo, el trabajo en equipo y la aceptación de las normas. • Estimular la autoconfianza, fomentar el respeto, el compañerismo y la tolerancia. • Trabajar los pases de forma general. 			
Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): <ul style="list-style-type: none"> • Asignación de tareas • Resolución de problemas • Descubrimiento guiado 	Materiales e instalaciones: <ul style="list-style-type: none"> • Balones de fútbol sala • Aros • Conos • Petos 		
Valores A.J.L.: Colaboración, diversión, aceptación de reglas, deportividad.			
Duración: 90 min	Parte inicial: 15 min	Parte principal: 60 min	Parte final: 15 min
DESARROLLO DE LA SESIÓN			
<i>Ejercicio</i>		<i>Representación gráfica</i>	
<u><i>Parte inicial (calentamiento)</i></u> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo de movilidad articular (9 minutos). • Día y noche (6 minutos): dos equipos en la línea central, uno a cada lado de la línea. Los de un lado serán el “día y los del otro lado la “noche”. Si el técnico dice "día", estos tienen que pillar a los jugadores del otro equipo antes de que lleguen al fondo de la pista. Todos los jugadores deberán ir también conduciendo un balón independientemente del rol que les toque. Variantes: cambiar la posición inicial, sentados, tumbados, de espaldas, etc. 			
<u><i>Parte principal</i></u> <ul style="list-style-type: none"> • Atrapa el balón (12 minutos): se divide el grupo en subgrupos de cinco o seis jugadores con un balón cada uno. Uno se la queda en el centro e intentará atrapar el balón que el resto de los compañeros se estarán pasando con el pie evitando ser interceptado por el que se la queda. Si la intercepta, se la queda el último jugador que haya efectuado el pase. 			

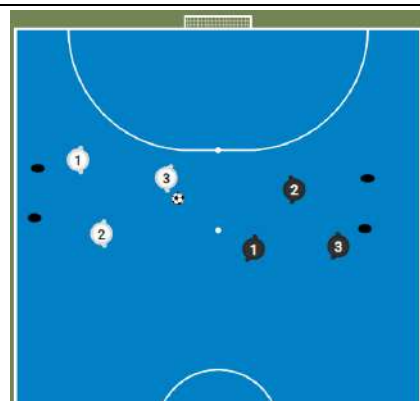
- **Fútbol a la isla (12 minutos):** se divide al grupo en dos subgrupos. Cada grupo se colocará en un lado de la pista con sus petos correspondientes para diferenciarse. Un jugador de cada equipo se colocará dentro de un aro en el campo adversario. Se empezará con un balón. Los equipos deberán atravesar al campo contrario intentando mediante pases hacerle llegar el balón al compañero del aro. El equipo contrario puede interceptar el balón (solo con los pies) y comenzar de nuevo llevando el balón hacia su compañero del aro. Hay que hacerle llegar el máximo número de veces el balón al compañero situado en el aro. Variantes: añadir más balones.



- **Los diez pases (12 minutos):** se forman dos equipos de igual número de jugadores y delimitaremos un espacio donde se desarrollará el juego. El juego comienza mediante un lanzamiento al aire del técnico. Un jugador recoge el balón y a partir de ese momento el equipo en posesión del balón intenta realizar el mayor número de pases consecutivos. Mientras, el equipo contrario intenta interceptar el balón y hacerse con la función de atacante. Adjudicaremos un punto al equipo que consiga realizar diez pases seguidos sin que el balón haya sido interceptado por el otro equipo. Ganará el equipo que antes consiga llegar a cinco puntos. Los pases e intercepciones del balón pueden realizarse con todo el cuerpo menos por cualquier parte del brazo.



- **Fútbol de cangrejos (12 minutos):** el juego se desarrolla en un espacio pequeño al ancho de la pista. Los equipos se forman con pocos jugadores (entre tres y cinco) de forma que se puede realizar varios partidos al mismo tiempo y organizarlos como un torneo. Los jugadores se mueven a cuatro patas como los cangrejos y el balón sólo puede jugarse en esta postura. En el momento en el que se chuta la pelota, las nalgas deben levantarse del suelo, utilizando los brazos como apoyo. Cada partido dura tres minutos.



- **Partido total (12 minutos):** se hacen dos equipos para jugar un partidillo de fútbol. La norma fundamental es que para que se pueda meter gol, primero deben haber tocado balón todos los componentes del mismo equipo mediante pases.



Parte final (vuelta a la calma)

- **Cielo y tierra (7 minutos):** se divide el grupo por parejas y con un balón. Cada pareja se coloca uno frente al otro a una distancia determinada para pasarse el balón, uno lo hará por aire, levantando el balón del suelo con el pie, y otro lo hará por tierra mediante un pase raso por el suelo. El técnico avisa del cambio de rol.
- **Estiramientos guiados (8 minutos).**

