

Unidad Didáctica: 2 – Introducción a los deportes de cancha común **Sesión nº: 1**

Objetivos de la sesión: trabajar la conducción, el pase, el tiro, la interceptación, la parada y las normas del fútbol, fomentar el trabajo en equipo, la competitividad sana y estimular la autoestima.

Estilo(s) de enseñanza utilizado(s): asignación de tareas. **Materiales e instalaciones:** balones de fútbol y conos.

Duración: 1 hora

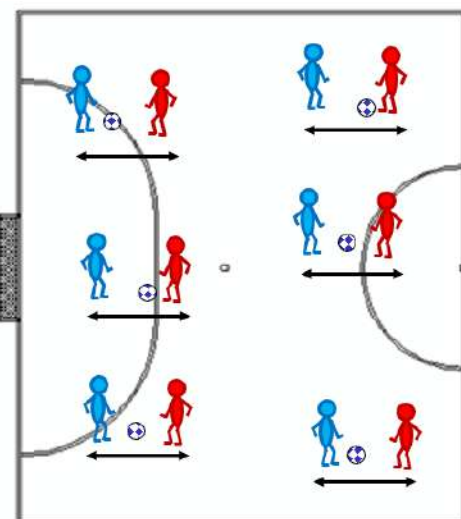
DESARROLLO DE LA SESIÓN

| Tarea | Representación gráfica |
|-------|------------------------|
|-------|------------------------|

A la finalización de cada actividad, el/los jugador/es ganador/es recibirán una ficha. El recuento de fichas tendrá lugar en la última sesión de la unidad didáctica.

Parte inicial (calentamiento)

- Trabajo de movilidad articular (5 minutos).
- **Pásamela (6 minutos):** se dividirá al grupo por parejas y se le dará un balón de fútbol a cada pareja. Las parejas deberán pasarse el balón siguiendo las indicaciones que dé el monitor (desde parado, en movimiento, con la pierna dominante, con la pierna no dominante, pases cortos, pases largos, etc.).

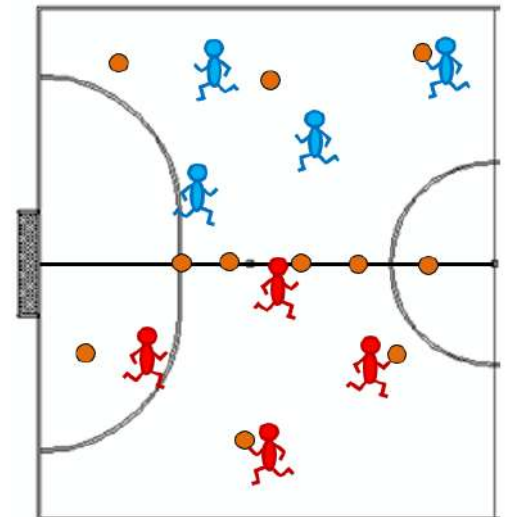


Parte principal

- **Carrera de relevos (6 minutos):** se dividirá al grupo en varios equipos con el mismo número de integrantes. Todos los equipos se colocarán detrás de una línea. El primero de cada equipo tendrá un balón y, a la señal del profesor, deberá realizar un circuito conduciendo el balón. Al llegar al otro lado, le realizará un pase al compañero que se encuentra el siguiente en la fila. Gana el equipo que primero complete el recorrido. Se realizarán varias rondas con las particularidades que vaya indicando el monitor (pierna dominante/no dominante, etc.).



• **En mi plato, no (8 minutos):** se dividirá al grupo en dos equipos y cada equipo ocupará una zona del campo. El profesor echará todos los balones (alimentos no saludables) al campo (plato). Cada equipo deberá intentar mandar los balones (alimentos no saludables) al campo contrario (plato contrario) usando las piernas. Gana el equipo que menos alimentos no saludables tenga en su plato al finalizar el tiempo.



• **Minijuego (12 minutos):** se dividirá al grupo en varios equipos de 4 integrantes. Se señalarán pequeños campos (tantos como parejas de equipos haya). Los equipos se enfrentarán dos a dos en los campos. No habrá porteros, por lo que nadie podrá tocar el balón con la mano. Se jugarán pequeños partidos de 4 minutos y se irá rotando (con la finalidad de que todos los equipos se enfrenten a un equipo diferente en cada ronda). Gana el equipo que consiga la victoria en más partidos.



Parte final (vuelta a la calma)

• **Rápido (8 minutos):** se dividirá al grupo en varios subgrupos de 4 o 5 integrantes. Se señalará una portería para cada equipo (con conos, por ejemplo). Un integrante de cada grupo comenzará como portero y los demás se colocarán en frente haciendo una fila tras el balón. El primero de la fila, tira a portería. Si consigue meter gol, repite el tiro, si no, debe correr hacia la portería, el jugador que era portero debe pasar el balón al siguiente de la fila, que, sin parar el balón, deberá golpear para intentar meter gol. Así, sucesivamente. Cada jugador tendrá 3 vidas, es decir, quedará eliminado tras recibir 3 goles. Gana el último jugador que quede con vidas.

